

Dyrekcja Szkoły Podstawowej im. Tadeusza Kościuszki w Zbrosławicach zaprasza chętnych uczniów do wzięcia udziału w konkursie na opracowanie symbolu graficznego projektu Erasmus+, w którym razem z nami biorą udział szkoły ze Słowacji, Węgier i Włoch.

Inclusion and diversity; who has taken my C.H.E.E.S.E.?

REGULAMIN KONKURSU

I. Organizator konkursu

1. Organizatorem konkursu na opracowanie logo jest Dyrekcja Szkoły Podstawowej.

II. Cel i przedmiot konkursu

1. Celem konkursu jest wyłonienie najlepszego graficznego symbolu (logo) projektu Erasmus+, w którym nasza Szkoła bierze udział.
2. Logo wykorzystywane będzie w dokumentacji związanej z projektem, promocyjnych materiałach, stronach internetowych oraz w innych typach materiałów multimedialnych związanych z projektem.
3. Konkurs trwa od **03.11.2022r. do 28.11.2022r.**

III. Warunki uczestnictwa w konkursie

1. W konkursie mogą brać udział wszyscy uczniowie naszej Szkoły, którzy zapoznali się z regulaminem konkursu.
2. Projekty konkursowe mogą być realizowane oraz zgłaszane do konkursu indywidualnie.
3. Prace konkursowe należy składać zgodnie z wymaganiami zawartymi w regulaminie.
4. Uczestnik jest zobowiązany przedstawić autorski projekt.
5. Uczestnictwo w konkursie jest jednoznaczne ze zrzeczeniem się praw autorskich na rzecz Szkoły Podstawowej czyli złożenia w formie pisemnej zgodny na nieodpłatne wykorzystanie logo przez Szkołę Podstawową w Zbrosławicach.
6. Uczestnictwo w konkursie jest równoznaczne z akceptacją warunków konkursu.

IV. Forma prezentacji pracy konkursowej

1. Na konkurs można zgłaszać dowolną ilość projektów.
2. Projekt znaku graficznego (logo) powinien nadawać się do różnorodnego wykorzystania: reklama, Internet, plakat, ulotki, materiały piśmienne, formy ścienne).
3. Prace można wykonać ręcznie lub korzystając z technik komputerowych.
4. Projekty konkursowe muszą spełniać następujące warunki:
 - **Na formacie A4 należy przedstawić znak mieszczący się w polu 25cmx20cm.**
 - **W swej treści projekt nie może zawierać elementów obraźliwych.**



Erasmus+

- Projekty mogą być wykonane w dowolnej technice, jednak z uwagi na ich przeznaczenie, autor powinien zadbać o to, aby znak był łatwy do reprodukcji.
- Logo nie może zawierać graficznych elementów, do których prawa autorskie posiada inna osoba, aniżeli autor logo.

5. Logo winno charakteryzować się następującymi cechami:

- być czytelne i łatwe do zapamiętania,
- logo powinno być ściśle związane z tematem projektu oraz zawierać elementy graficzne państw uczestniczących (flagi, symbole narodowe, charakterystyczne budowle),
- wzbudzać pozytywne emocje,
- wymiar logo nie powinien przekraczać wymiarów podanych w regulaminie.
- logo nie powinno być skomplikowane pod względem graficznym i kolorystycznym.

V. Miejsce i termin składania prac konkursowych

1. Prace należy podpisać na odwrocie PSEUDONIMEM, a następnie złożyć w sekretariacie szkoły,
2. Na osobnej kartce należy wpisać następujące informacje:
 - imię i nazwisko oraz wybrany pseudonim – umieszczony na odwrocie pracy konkursowej,
 - klasa,
 - informacje na temat techniki komputerowej wraz z nazwą programu, w którym projekt został wykonany
3. **Prace należy złożyć do dnia 28 listopada 2022r.**
 - Prace konkursowe, nie spełniające wymagań, o których mowa w regulaminie konkursu, nie będą podlegały ocenie Komisji Konkursowej.
 - Prace dostarczone po terminie nie będą oceniane.
 - Organizator nie zwraca prac.

VI. Kryteria oceny prac konkursowych

Projekty oceniane będą zgodnie z następującymi kryteriami:

- 1) zgodność projektu z regulaminem,
- 2) oryginalność znaku, łatwość zapamiętywania,
- 3) czytelność i funkcjonalność projektu,
- 4) estetyka wykonania projektu.

VII. Ocena prac konkursowych

1. Zwycięskie prace zostaną wybrane przez Komisję Konkursową, powołaną przez Dyrektora Szkoły.

VIII. Rozstrzygnięcie konkursu



Erasmus+

1. W wyniku postępowania konkursowego Komisja Konkursowa wyłania zwycięzcę konkursu. W przypadku gdy więcej niż jeden projekt uzyska maksymalną liczbę punktów, dopuszcza się głosowanie uczniów/nauczycieli w celu wyłonienia jednego zwycięskiego projektu.
2. Dla zwycięzców przewidziane są nagrody, wszyscy uczestnicy otrzymają dyplom uczestnictwa w konkursie. Zwycięska praca wraz z jej autorem/autorką będzie reprezentować naszą Szkołę podczas spotkania projektowego na Słowacji.
3. Planowana data ogłoszenia wyników 02.12. 2022r.
4. Komisja zastrzega sobie prawo do przedłużenia konkursu oraz niewybrania pracy zwycięskiej.
5. Wyniki zostaną zamieszczone na stronie szkoły.
6. Po ogłoszeniu wyników i przyznaniu nagrody zostanie zorganizowana wystawa, prezentująca wszystkie prace.

Życzymy wszystkim ciekawych pomysłów!

Organizatorzy